

L'OUVERTURE DE 2 ♦ « FORCING DE MANCHE » jld

(Références AS de TREFLE JANV 2013 et MAI 2017, MARMION P44 et la suite, SOULET Dossier du mois TROPHÉE DU VOYAGE du 4/12/2017, Dossier du TOP 7 du 26/09/2007, COUTANT)

Dans le système d'enchères français, L'ouverture de 2 ♦ **FM** est la plus forte. Elle remplace l'ancien 2 ♣ Albarran. Il existe deux conventions d'ouverture de 2 ♦. Le 2 ♦ « Forcing de manche » et le 2 ♦ « Multi » (très critiqué voir l'AS DE TREFLE de janvier 2018 P 11).

Ici nous n'étudions que le 2 ♦ « Forcing de manche », l'autre convention, réservée aux joueurs très confirmés, n'est autorisée en compétition qu'à partir de la 2^o série « Honneur ».

Comme son appellation l'indique, l'ouverture de 2 ♦ FM doit aboutir à 99,9% au minimum à la manche et souvent au chelem.

1) CONDITIONS POUR OUVRIR D'UN 2 ♦ « FORCING DE MANCHE »

- Soit un jeu régulier toutes distributions de 24 H et + (A)
- Soit un unicolore majeur d'au moins 9 levées de jeu (B)
- Soit un unicolore mineur de 10 levées de jeu et plus à partir de 16/17H (C)
- Soit un bicolore M/m ne comportant que 3 perdantes (D) A partir de 24HL **parfois avec 1 ou 2 H de moins** (voir AS de TREFLE MAI 2017)

Exemples :

A	B	C	D
♠ R D 3	AD5	A 3	A R D 10 4 3
♥ A R 10 8 5	R D V 10 8 5 4	5	/
♦ A D 6	/	A R D 10 9 8 6 4	R D V 10 9
♣ A D	A R 4	RD	A 4

Le principal avantage de cette ouverture est de déterminer d'emblée si le répondant possède des As qui permettront d'envisager le chelem.

Si l'ouvreur pose ensuite le Blackwood [ce sera pour rechercher les Rois !](#)

2) PREMIERES ENCHERES DU REpondant SUR L'OUVERTURE D'UN 2 ♦

QUEL QUE SOIT LE SYSTEME EMPLOYE , LA PREMIERE ENCHERE DU REpondant , FONDAMENTALE POUR LA SUITE DE LA SEQUENCE, DOIT DEVENIR UN AUTOMATISME .

Il existe plusieurs conventions possibles pour la première enchère du répondant. Nous n'en retiendrons qu'une plus précise que celle du SEF et [particulièrement intéressante quand l'ouvreur possède une chicane et un seul as](#): Le **C R M** (la convention la plus pratiquée selon MARMION)= **C**ouleur, **R**ang, **M**élangé, s'agissant de l'indication des As.

- 2 ♥ = Moins de 8 H, sans As, sans 2 Rois.
- 2 ♠ = Un As majeur.
- 2 SA = au moins 8 H ou 2 Rois, pas d'As.
- 3 ♣ / 3 ♦ = l'As de la couleur.
- 3 ♥ = 2 As de même couleur. (C) Les deux rouges ou les deux noirs.
- 3 ♠ = 2 As de même rang. (R)- le deux As majeurs ou les deux As mineurs.
- 3 SA = 2 As mélangés. (M) Majeur / mineur, Rouge et Noir
- 4 SA = 3 As. C'est vraiment exceptionnel mais ça arrive et c'est souvent le (grand) chelem assuré ! **L'ouvreur annonce directement son choix: couleur ou Sans-Atout .**

En pratique, dès que le répondant couvre 1 perdante de l'ouvreur la manche est garantie et, s'il en couvre 2, le chelem est assuré à 90%.

Notons, pour mémoire, deux variantes:

- Une générale plus élaborée...et compliquée, souvent utilisée : 2 ♠ = 1 As quelconque sans jeu, 3 ♣ = 1 As quelconque + 1 Roi quelconque etc...Système QUERAN).

- Une limitée : le répondant qui possède 3 AS nomme, au lieu de 4 SA, la couleur dans laquelle il n'a pas l'AS au niveau de 4 (système SOULET). Exemple :

Si c'est l'As de ♥ qui manque le répondant annoncera : "4 ♥".

3) REDEMANDES DE L'OUVREUR APRES LA PREMIERE REPONSE DE 2 ♥ (Pas d'As, pas 2 Rois, de 0 à 7 H !)

Seule la réponse de faiblesse de 2 ♥ pose un réel problème à l'ouvreur qui doit trouver le meilleur contrat possible. Les autres réponses conduisant au moins à la manche voire au chelem presque mécaniquement. C'est pourquoi, dans ce cas, la redemande de l'ouvreur doit bien orienter le répondant. **En effet, l'ouvreur n'a pas toujours 24 H !**

ATTENTION: Les sauts directs à la manche de la redemande de l'ouvreur sont des arrêts absolus car il manque 2 AS ! (voir ci-dessous).

REDEMANDE DE L'OUVREUR	2° ENCHERE DU REpondant
2 ♠ Au moins 5 cartes à ♠	3♠ Avec 3 cartes à ♠ et de 0 à 2 H 4♠ Avec 3 cartes à ♠ et au moins 3H Passe .Moins de 3 cartes à ♠ 0/2 H. 3SA .Moins de 3 cartes et 3/7 H.
2 SA Jeu régulier 24-25 H	Stayman ou Texas des 0 H ou 3 SA avec au moins 2 H.
3 ♣ Au moins 6 cartes à ♣ 3 ♦ Au moins 6 cartes à ♦	Passe .de 0 à 3 H exceptionnel ! 3SA .De 4 à 7 H non fitté. 5♣ / 5♦ . Avec un fit et au moins 3 H
3 ♥ Au moins 5 cartes à ♥ dans une main irrégulière et sans 4 cartes à ♠	Passe .de 0 à 3 H non fitté exceptionnel 3SA . 4 à 7 H non fitté 4♥ .Fitté avec au moins 3 cartes
3♠ Conventionnel 5 ou 6 cartes à ♥ et 4 cartes à ♠ (exceptionnel)	4♥ ou 4♠ selon le fit 3SA si misfit avec + de 3 H sinon Passe
3 SA régulier 26-27 H avec 2 As	Arrêt absolu il manque 2 AS ! A ne pas confondre avec le cas particulier sous le cadre .
4 ♥ / 4 ♠ Unicolore autofitté (8 cartes)	Passe Il manque 2 AS
4 SA régulier 28-29 H avec 3 As au moins Proposition de chelem.	Passe .De 0 à 3 H. 6 SA .De 4 à 7 H
5 ♣ / 5 ♦ Unicolore autofitté .	Passe . Il manque 2 AS

4) CAS PARTICULIER APRES L'ANNONCE DE L'AS DE ♣ ou L'AS DE ♦

Lorsque , après que son partenaire lui ait indiqué qu'il possédait soit l'As de ♣ soit l'As de ♦, l'ouvreur enchérit à 3 SA , c'est , dans la majorité des cas , forcing . C'est qu'il a ouvert avec une main régulière de 24 à 27 H . Il estime que, si son partenaire ne détient que l'As , il ne peut espérer aller plus loin que la manche puisque le total des points H de la ligne va de 28 à 31 H . Donc , si le répondant n'a que 4 (l'AS) ou 5H ,il passe (exemple 1). En pratique , s'il a une dame en plus il annoncera 4 SA . Au delà ce sera le chelem. Toutefois , sur 3 SA si le répondant possède une majeure 4° ou 5° il repartira en Stayman différé ou Texas.(exemple 2) ensuite il enchérira en fonction de ses points.

Exemple 1 :

OUEST		EST	
♠ R98 ♥ AR3 24 H ♦ ARV ♣ RDV7		♠ V54 ♥ 975 5 H ♦ 873 ♣ A85	
OUEST	NORD	EST	SUD
2 ♦	P	3 ♣	P
3 SA	P	P	P

Exemple 2 :

OUEST		EST	
♠ R9 ♥ AR103 24 H ♦ ARV ♣ RDV7		♠ 106 ♥ D985 8 H ♦ D732 ♣ A85	
OUEST	NORD	EST	SUD
2 ♦	P	3 ♣	P
3 SA	P	4 ♣ Stayman différé	P
4 ♥	P	6 ♥	P

Nota. L'entame ♠ par NORD ne pose pas de problème. Ensuite le déclarant pourra défausser le ♠ perdant sur les ♦ ou les ♣ affranchis.

UNE ASTUCE (Cours COUTANT):

Après un début de séquence : 2 ♦ P 2 ♠ indiquant un As majeur chez le partenaire ,quand l'ouvreur ignore s'il s'agit de l'As de ♥ ou de l'As de ♠ , il peut faire une redemande à 4 ♣ . Le répondant annoncera alors : 4 ♦ il s'agit alors de l'As de ♠ ou 4 ♥ si c'est l'As de ♥ qu'il possède.

Exemple : En noir et rouge les enchères « normales » , en bleu la convention « COUTANT »

OUEST	EST
♠ R2 ♥ RDV95432 ♦ AR ♣ A	♠ A73 ♥ 876 ♦ V63 ♣ 10963
OUEST	EST
2 ♦	2 ♠ = 1 AS Majeur
3 ♥ / 4 ♣ interrogatif	4 ♥ / 4 ♦ = As de ♠
?? / 6 ♥	

Commentaire : Il est bien évident qu'ici OUEST va se poser la question de la couleur de l'As . Si EST possède l'As de ♥ le déclarant peut perdre deux levées à ♠ si l'As est en NORD, en revanche si EST a l'As de ♠ le chelem est acquis . Donc 4 ♣ demande la couleur de l'As et la réponse de 4 ♦ indique l'As de ♠ .Bien sur, cette convention s'alerte..et se manie avec prudence après entente entre les partenaires.

5) AUTRE CAS PARTICULIER....RARE mais ça peut arriver !

Sur un début de séquence :

NORD	SUD
2 ♦	2 ♥
2 SA avec 24 / 25 H	Si SUD a 7 H il mettra 4 SA pour proposer un chelem à l'ouvreur si ce dernier possède 25 H

En conclusion :

Si cette enchère est dite "FORCING DE MANCHE", elle ne garantit pas toujours l'ouverture avec 24 H, elle impose également d'évaluer sa main en « perdantes» ou en « levées de jeu ». Il peut aussi arriver qu'avec un zéro absolu, et, par exemple, une main non fittée ne comportant que des petites cartes , le répondant s'arrête avant la manche et passe lors de sa deuxième enchère.

Cette remarque figure dans le numéro de [L'AS DE TREFLE de Janvier 2013 page 6.](#) Mais cela doit rester exceptionnel.

Si vous êtes partenaire de l'ouvreur de 2 ♦ pensez autant en « couvrantes » qu'en points sachant que ,normalement ,l'ouvreur n'a pas plus de 3 ou 4 perdantes. Chaque « couvrantes » efface une perdante.N'oubliez pas également de vous mettre d'accord sur la convention à appliquer par le répondant pour éviter toute confusion et faire que cette première réponse devienne un automatisme en fonction de la main.

CE DOCUMENT DE SYNTHÈSE NE REMPLACE PAS LE COURS !